
Diferentes Abordagens para Sistemas de Tempo Real



Fundamentos dos Sistemas de Tempo Real

Rômulo Silva de Oliveira

eBook Kindle, 2018

www.romulosilvadeoliveira.eng.br/livrotemporeal

Outubro/2018

Necessidade de Diferentes Abordagens 1/2

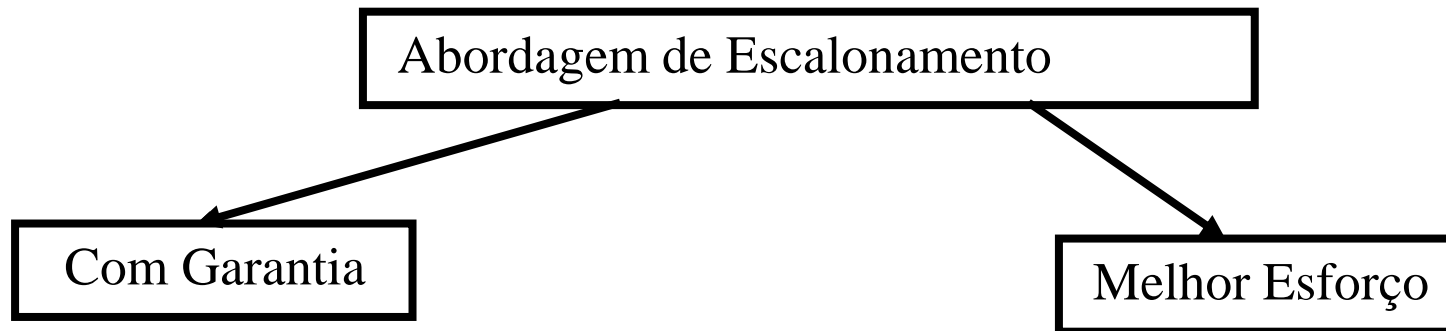
- Mercado para tempo real é amplo
- Sistemas de tempo real variam enormemente
 - Sistema de emergência em usina petroquímica
 - Controle de temperatura do freezer
 - Videogame
- **Diferentes abordagens são necessárias**

Necessidade de Diferentes Abordagens 2/2

- Diferentes tipos de criticalidade
 - Elevada criticalidade, exige certificação, ex: aviônica
 - Crítico, porém testes são suficientes, ex: relé de proteção elétrica
 - Não é crítico, tolera perdas eventuais de deadlines, ex: videogame
- Diferentes tipos de sistema operacional
 - Não usa SO, hardware simples, aplicação pequena (laço + trat. interrupções)
 - Microkernel, hardware médio sem MMU, aplicação multitarefa
 - Linux, hardware complexo, aplicação grande requer serviços de SO
- Diferentes tipos de código fonte
 - Várias linguagens de programação
 - Design do software mais simples ou mais complexo
 - Código legado, bibliotecas compradas

Classificação das Abordagens na Academia 1/9

- Existem duas grandes abordagens de escalonamento para sistemas de tempo real na perspectiva acadêmica
 - Matemática de escalonamento
- **Sistemas com garantia (hard real-time)**
- **Sistemas com melhor esforço (soft real-time)**



Classificação Acadêmica: Com Garantia 2/9

- Deadlines são garantidos na construção do software
- Previsibilidade determinista
- Análise feita antes da execução
 - Carga precisa ser limitada e conhecida em projeto (Hipótese de Carga)
 - É Suposto um limite para faltas (Hipótese de Faltas)
- Para dar garantia precisa considerar o pior caso:
 - Do comportamento do software (fluxos de execução)
 - Do comportamento do hardware (tempos das instruções)

Classificação Acadêmica: Com Garantia 3/9

- Necessário conhecer o comportamento do programa no pior caso
- Isto significa
 - Pior fluxo de controle para cada tarefa (if, while)
 - Piores dados de entrada
 - Pior cenário de sincronização entre tarefas (exclusão mútua, etc)
 - Pior combinação de eventos externos (interrupções, sensores, etc)
 - Pior tudo

Classificação Acadêmica: Com Garantia 4/9

- Necessário conhecer o comportamento do hardware no pior caso
- Isto geralmente significa
 - Pior combinação de eventos externos (interrupções, sensores, etc)
 - Determinar os estados da memória cache
 - Determinar os estados do pipeline
 - Determinar o comportamento dos barramentos
 - Determinar o comportamento temporal seguro do hardware em relação ao pior caminho do software
 - Compor os estados em uma análise de pior caso
 - Sempre de forma segura (pessimista)
- As vezes o pior caso local não leva ao pior caso global

Classificação Acadêmica: Com Garantia 5/9

- Análise usualmente dividida em duas etapas
- **Tempo de Computação C**
 - Quanto tempo esta tarefa de software levaria para executar se estivesse sozinha no computador (única tarefa, nenhuma interrupção) ?
- Para garantia é necessário o WCET (Worst-Case Execution Time)
- **Tempo de Resposta R**
 - Quanto tempo esta tarefa de software leva para executar, considerando ela própria e todas as demais atividades do sistema ?
- Para garantia é necessário o WCRT (Worst-Case Response Time)
 - Inclui o WCET de todas as tarefas do sistema, de suas taxas de recorrência, de como são suas interações, de todos os overheads

Classificação Acadêmica: Com Garantia 6/9

- **Vantagens**

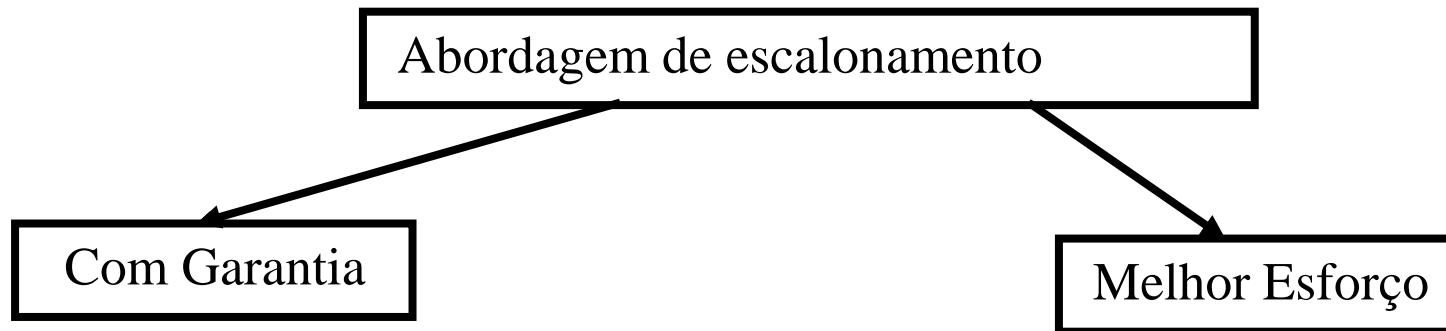
- Determina previamente que todos os deadlines serão cumpridos
- Necessário para aplicações críticas certificadas
- Teoria serve de base para abordagens sem garantia

- **Desvantagens**

- Necessário conhecer exatamente a carga
- Necessário reservar recursos para o pior caso
- Gera enorme sub-utilização do hardware (mais caro)
- Difícil determinar o pior caso em soluções COTS (commercial off-the-shelf)

Classificação das Abordagens na Academia 7/9

- Existem duas grandes abordagens de escalonamento para sistemas de tempo real na perspectiva acadêmica
 - Matemática de escalonamento
- **Sistemas com garantia**
- **Sistemas com melhor esforço**



Classificação Acadêmica: Melhor Esforço 8/9

- Não existe garantia de que todos os deadlines serão cumpridos
- O “Melhor Esforço” será feito neste sentido
- Capaz de fornecer um previsão probabilista
 - Simulação, testes, etc
- Existe a possibilidade de Sobrecarga (*overload*)
- Sobrecarga:
 - Não é possível cumprir todos os deadlines
 - Não é uma falha do projeto
 - É uma situação natural uma vez que não existe garantia antecipada

Classificação Acadêmica: Melhor Esforço 9/9

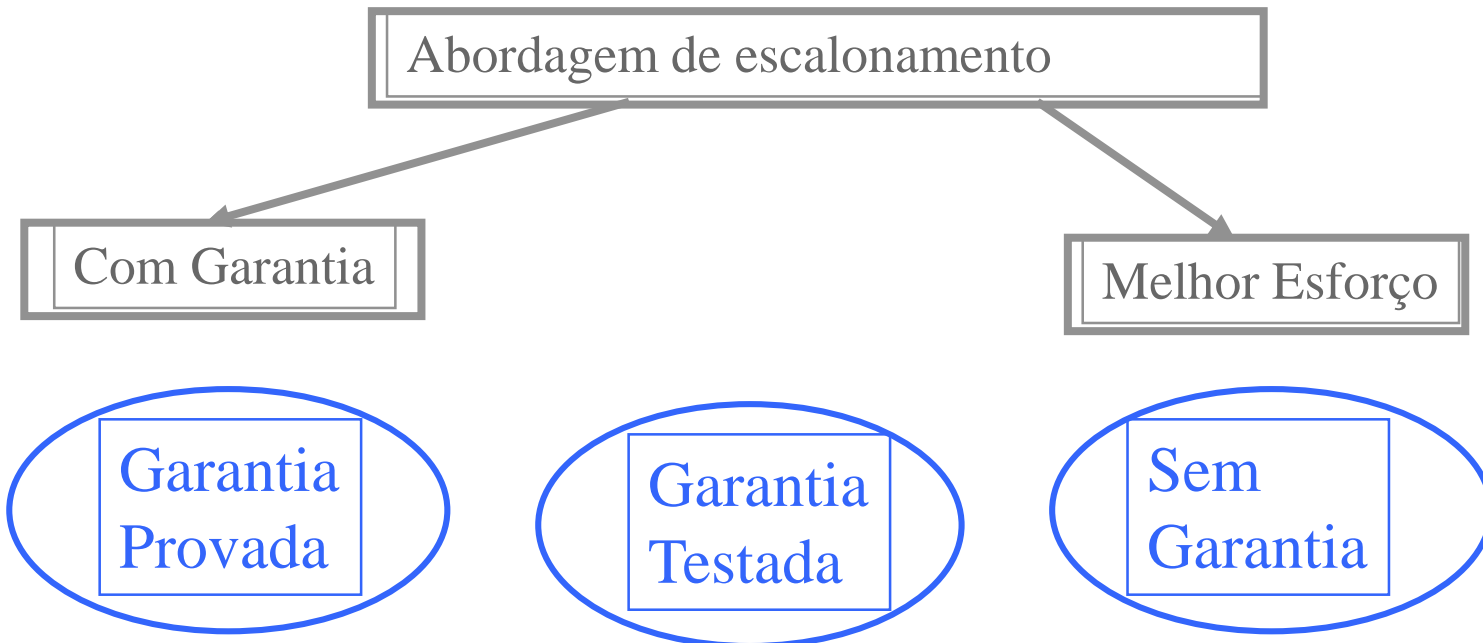
- Questão fundamental: Como tratar a sobrecarga ?
 - Em sobrecarga ATRASA algumas tarefas
 - Em sobrecarga DIMINUI a precisão de algumas tarefas
 - Em sobrecarga NÃO EXECUTA algumas tarefas
 - Em sobrecarga AUMENTA O PERÍODO de algumas tarefas
- Vantagens desta abordagem
 - Não é necessário conhecer o pior caso
 - Sistemas mais baratos, não são projetados para o pior caso
 - Não é necessário conhecer a carga exatamente
- Desvantagens
 - A princípio qualquer deadline poderá ser perdido

Classificação das Abordagens na Prática 1/15

- Literatura acadêmica oferece várias maneiras para tratar sistemas de tempo real com garantia (hard real-time)
- Na prática a coisa é um pouco mais complicada
 - Entram aspectos econômicos
 - Entram aspectos do desenvolvimento como um todo e não só tempo real
 - Entram as limitações das propostas acadêmicas
- Uma classificação que incorpore as práticas da indústria é diferente da classificação acadêmica

Classificação das Abordagens na Prática 2/15

- A abordagem com garantia é dividida em 2 tipos
- **Garantia Provada** equivale ao **Hard Real-Time** da academia
- **Sem Garantia** equivale ao **Soft Real-Time**
- Surge a **Garantia Testada**, que tem um pouco dos dois



Classificação na Prática: Garantia Provada 3/15

- Hard Real-Time clássico inclui uma **Garantia Provada**
- Safety-critical applications
- Não tolera nenhuma perda de deadline
- A perda de um deadline representa uma falha do sistema
- Requer algum tratamento de exceção forte
 - Tolerância a faltas via replicação ativa
 - Tolerância a faltas passiva via propriedade construtiva (eletro-mecânica)
 - Reinicia
 - Desliga

Classificação na Prática: Garantia Provada 4/15

- Safety-critical applications
 - Não tolera nenhuma perda de deadline
- Tarefas críticas em satélites
- Tarefas críticas em aviões
- Tarefas críticas em carros
- Sistemas críticos em aviões é o grande motivador da área
- Começa a ser importante para carros autônomos
- **Necessita prova matemática de que jamais perde um deadline**
 - Certificação de agência fiscalizadora

Classificação na Prática: Garantia Provada 5/15

- Análise de escalonabilidade com garantia
- Ferramenta para determinar WCET
- Necessita arquitetura determinista, analisável
- Microcontrolador de pequeno ou médio porte
- Software simples, microkernel ou tudo na aplicação
 - Junta tudo, verifica o conjunto
- Certificação é o maior custo (30x mais caro que software comum)

- Tudo isto:
 - Restringe o espectro de processadores possíveis
 - Desenvolvimento é caro (ferramentas, design, verificação)
 - Justificável apenas para *safety-critical systems* com processo de certificação ou quando uma falha pode quebrar a empresa (freio do carro)

Classificação na Prática: Garantia Provada 6/15

- Muito difícil usar multicore
 - A não ser como um conjunto de monoprocessadores que estão por acaso no mesmo chip
 - Mesmo assim uma cache comum ou um barramento comum complica a análise
- Muito difícil usar processadores complexos
 - Não consegue analisar
- Novas tecnologias que poderão vir no futuro
 - Análise probabilista da escalonabilidade
 - Processadores projetados especialmente para serem analisados

Classificação na Prática: Garantia Testada 7/15

- Na prática, verificação dos requisitos temporais pode ser feita via teste e não via modelos matemáticos: **Garantia Testada**
- Não tolera nenhuma perda de deadline
- A perda de um deadline representa uma falha do sistema
- Requer algum tratamento de exceção forte
 - Tolerância a faltas via replicação ativa
 - Tolerância a faltas passiva via propriedade construtiva (eletro-mecânica)
 - Reinicia
 - Desliga
- **Verificação por teste (que jamais perde um deadline)**

Classificação na Prática: Garantia Testada 8/15

- Não tolera nenhuma perda de deadline
 - A perda de um deadline representa uma falha do sistema
- Mas não é geralmente *safety-critical* as vezes até é !!!
- Sistemas de geração/transmissão de energia elétrica
 - Relés de proteção, reguladores de tensão e frequência, etc.
- Inversores elétricos
- Muitas tarefas automotivas
- Equipamentos médicos
 - Safety-critical systems, mas são lentos, é fácil cumprir deadlines
- **Verificação por teste (que jamais perde um deadline)**

Classificação na Prática: Garantia Testada 9/15

- Necessita arquitetura quase determinista
- Código simples, quase determinista
 - Não utiliza algoritmos recursivos, por exemplo
- WCET obtido através de medições
- Não tem certificação
- Ênfase em testes de stress
 - Busca as condições nas quais deadlines poderiam ser perdidos
- Microkernel determinista ou tudo na aplicação
- Folgas grandes para as tarefas críticas
- Teoria de escalonamento hard real-time pode ser usada com valores aproximados como ferramenta auxiliar do desenvolvedor

Classificação na Prática: Garantia Testada 10/15

- Existe um trade-off no projeto
- Quanto mais safety-critical for a tarefa:
 - Mais determinista é o código
 - Mais simples é o processador (pode ter mais de um)
 - Maiores são as folgas
 - Mais rigorosos são os testes
- Prioridade por importância e não por período, deadline, etc:
 - Tarefas críticas recebem prioridade fixa mais alta
 - O tempo que sobra é para as demais tarefas
 - Folga delas corresponde a todo o resto do tempo do processador que elas próprias não usam
 - Melhor a tela travar um pouco do que o motor explodir

Classificação na Prática: Sem Garantia 11/15

- Muitas vezes o sistema é **Sem Garantia** temporal
- Chamado soft real-time system, best-effort
- Tolera a perda de deadlines se estas forem suficientemente raras
- O que é raro ?
- Depende da especificação do sistema:
 - Tarefa não pode perder x deadlines seguidos
 - Tarefa não pode perder mais que x deadlines em y ativações
 - Tarefa não pode perder mais que x deadlines em y segundos
 - Etc, a lista é grande
- Histograma com os tempos de resposta pode ajudar

Classificação na Prática: Sem Garantia 12/15

- A perda de um deadline não representa a falha do sistema
- A perda de um deadline isolado não requer tratamento de exceção
 - Não gera a falha do sistema
- Controle realimentado em aplicações industriais não críticas
 - A inércia da planta mascara a perda de um deadline (existem limites)
- Muitos exemplos no mundo industrial e doméstico
 - Controle de um forno industrial
 - Liga/desliga de chaves em fábrica (manufatura)
 - Linha branca
 - Controlador semafórico
 - Centrais telefônicas
- **Verificação por teste (perde deadlines de forma aceitável)**

Classificação na Prática: Sem Garantia 13/15

- Arquitetura qualquer, depende dos requisitos da aplicação
 - Desde de pequeno microcontrolador até PC multicore
- Testes principalmente em condições normais
- Em geral usa microkernel, mas pode ser usado desde nada até Linux, de tempo real ou não
 - Depende das funcionalidades da aplicação
- Design e testes dependem de quanto deadline pode perder sem isto ser percebido como uma falha

Classificação na Prática: Não é Tempo Real 14/15

- A grande maioria das aplicações computacionais não são sistemas de tempo real
- Exemplos:
 - Folha de pagamento
 - Compilador C
- Quanto mais rápido executar melhor
- Isto é desempenho !!!

Classificação das Abordagens na Prática 15/15

- Com garantia provada (Hard Real-Time System)
 - Não pode perder deadline nunca, necessário certificação
 - Teste de Utilização, Análise do Tempo de Resposta, Executivo Cíclico
 - Exemplo: sistemas aviônicos
- Com garantia testada (Quasi-Hard Real-Time System)
 - Não pode perder deadline nunca, não precisa certificação
 - Testes mostrando que não perde deadline
 - Exemplo: Inversor elétrico, relé de proteção elétrica
- Sem garantia (Soft Real-Time System, Best-effort)
 - Precisa estipular serviço mínimo (percentual perdido, atraso máximo, etc)
 - Testes mostrando que é bom o suficiente
 - Exemplo: Central telefônica, controle realimentado de processo lento
- Não é tempo real, requisito temporal é trivial
 - Folha de pagamentos

Exemplo: Controle Realimentado 1/2

- Controle realimentado de alguma variável física
 - Lê o sensor
 - Calcula a ação de controle
 - Comanda o atuador
- Exemplo: velocidade, temperatura, vazão, etc
- Pode aparecer em qualquer um dos tipos de abordagens
- A criticalidade do requisito temporal define a abordagem, e não o fato de ser controle realimentado

Exemplo: Controle Realimentado 2/2

- Controle automático de altitude de um avião civil
 - Tempo real com garantia provada
 - Precisa certificar o sistema
- Controle de frequência (60 Hz) de uma turbina hidroelétrica
 - Tempo real com garantia testada
 - Não pode perder deadline nunca, mas apenas testes são usados
- Controle de temperatura de uma caldeira de hotel
 - Tempo real sem garantia
 - Perder alguns deadlines de vez em quando não é um problema
- Atualização do display de um rádio relógio a cada segundo
 - Requisito temporal é trivial
 - Esta tarefa nem é considerada como de tempo real
- A criticalidade do requisito temporal define a abordagem

Comentários sobre as Abordagens 1/4

- Existe uma vasta teoria de escalonamento **tempo real hard**
 - Muitos milhares de artigos
- Quase toda a teoria (matemática) de escalonamento tempo real visa sistemas de tempo real hard
 - Garantia para os deadlines provada matematicamente
- A demanda de prova formal limita o espaço de projeto do software
 - Apenas técnicas com pior caso razoável
 - Por exemplo, não pode usar tabela hash
- A demanda de prova formal limita o espaço de projeto do hardware
 - Tools para análise de wcet suportam poucos processadores
 - Caches, barramentos são problemas
- A demanda de prova formal aumenta custos de desenvolvimento
 - Subutilização do hardware, ferramentas mais caras, mais atividades

Comentários sobre as Abordagens 2/4

- Os custos e as limitações da prova formal a tornam aceitável somente em sistemas safety-critical
 - Principalmente se houver certificação
- Mercado restrito:
 - Aviões
 - Satélites
 - Carros autônomos (tende a crescer)
- Aplicação da teoria depende da evolução dos processadores
 - Processadores com tempo de execução determinista
 - Comercialmente improvável
 - Processadores com tempo de execução aleatório
 - Comercialmente improvável

Comentários sobre as Abordagens 3/4

- No outro extremo ...
- Métodos tradicionais de engenharia de software conseguem lidar com **sistemas de tempo real soft**, desde que:
 - Acompanhados com testes de stress (garantia testada)
 - Acompanhados com testes normais (sem garantia)
- Projetados levando em consideração os aspectos temporais
 - Impedimentos ao atendimento dos deadlines devem ser removidos do projeto
 - Por exemplo, grandes contenções causadas por mecanismos de sincronização
 - Algoritmos de escalonamento não apropriados

Comentários sobre as Abordagens 4/4

- Sistemas de tempo real com garantia testada demandam cuidados especiais
- Design do software e do hardware precisa levar em consideração a necessidade de determinismo
- Testes de stress são absolutamente necessários para a confiabilidade do produto
- Resultados teóricos válidos para sistemas críticos podem ser usados como heurísticas no projeto de sistemas firmes
- Não existe garantia formal para os deadlines
- Mecanismos para o tratamento de exceções temporais devem ser embutidos na aplicação
 - Tais como reiniciar ou levar para um estado seguro

- Necessidade de diferentes abordagens
- Classificação das abordagens na academia
- Classificação das abordagens na prática
- Exemplo: Controle realimentado
- Comentários sobre as Abordagens

